

QUAND LE RÉEL REN-CONTRE LE VIR-TUEL

## PROJET 3

CASA CHAMISERO CHILI Cette série examine comment cinq architectes créatifs allient le physique et le numérique pour concevoir certains des plus beaux bâtiments du monde

Architectes:

GITC Arquitectura

Résumé :

Le cabinet chilien GITC prend les projets en charge depuis leur conception jusqu'à leur construction, en créant des bâtiments qui répondent aux exigences environnementales

et aux besoins du client.

Site Web:

www.gitc.cl



Emplacement du projet

Santiago, Chili



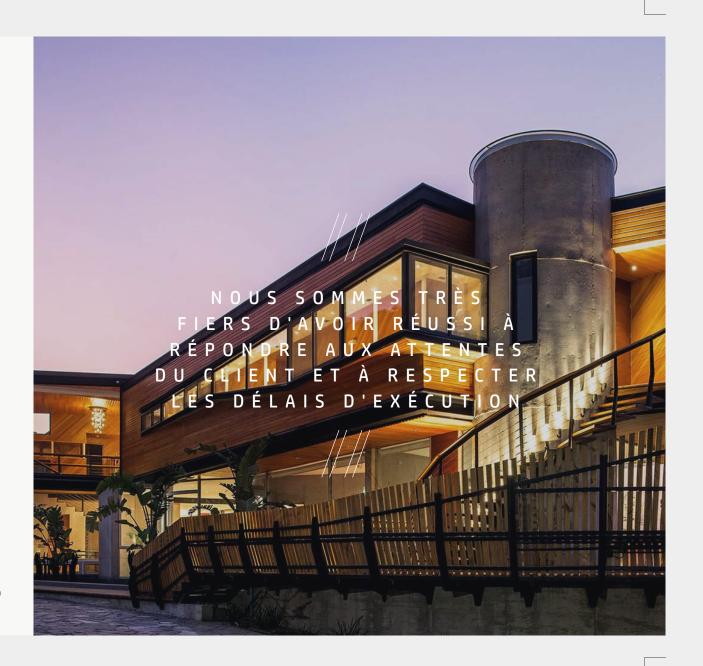
## Casa Chamisero

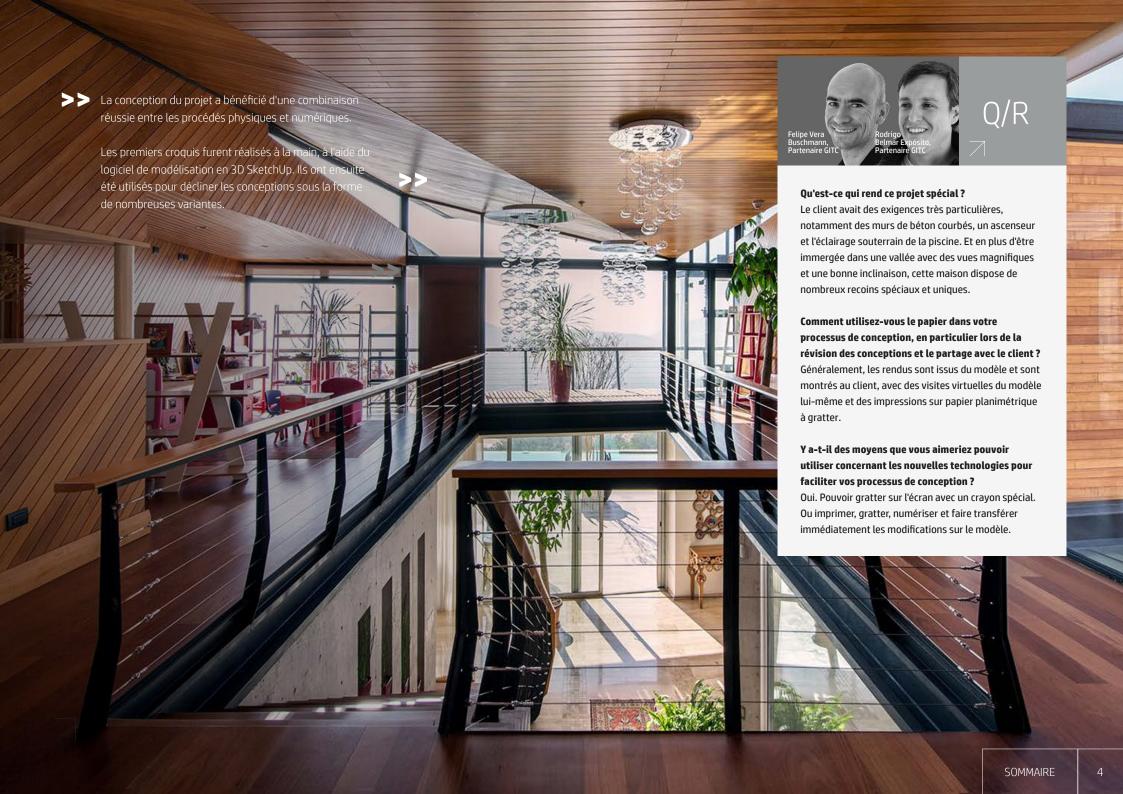
Casa Chamisero, située au nord de Santiago du Chili, est un bâtiment fascinant. Définie comme une pièce de béton armé, elle domine la vallée, dans laquelle elle s'inscrit dans une géométrie impressionnante, à la fois complexe et efficace.

« Avec ce projet, nous sommes très fiers d'avoir réussi à répondre aux attentes du client et à respecter les délais d'exécution », déclare GITC. Arquitectura Partners Felipe Vera Buschmann et Rodrigo Belmar Expósito.

Le bâtiment, de 750 m², est une maison familiale dont l'étage noble inclut l'accès principal, le garage, les zones communes, l'arrière-cour et la piscine. Il comprend aussi des espaces pour les réceptions et les réunions de famille. Les chambres à coucher se trouvent au deuxième étage, et le sous-sol comprend une zone récréative polyvalente avec une salle de cinéma et des aquariums.







Une fois entièrement définies les principales propositions pour le bâtiment, une modélisation a été réalisée à l'aide d'un logiciel de modélisation d'informations du bâtiment (BIM).

Pourtant, Buschmann et Expósito expriment leur volonté de rendre le mélange entre le physique et le numérique encore plus harmonieux.

- « Il serait intéressant de pouvoir intégrer les deux, sachant qu'ils sont actuellement séparés par les possibilités propres à chacun d'eux », déclarent-ils.
- « [Par exemple] il serait intéressant de pouvoir dessiner en couleurs et de disposer d'un logiciel capable d'interpréter les croquis, par exemple en différenciant les profondeurs de couleur.





## QUAND LE RÉEL RENCONTRE LE VIRTUEL

PROJET 1 MAISON EN CARBONE



> EN SAVOIR PLUS

PROJET 2 CLUB DE GOLF JORDANIEN



> EN SAVOIR PLUS

PROJET 4 MAISON UKRAINIENNE



> EN SAVOIR PLUS

PROJET 5



> EN SAVOIR PLUS

DÉCOUVREZ COMMENT LA TECHNOLOGIE HP PEUT VOUS AIDER À RELIER LES MONDES PHYSIQUE ET NUMÉRIQUE. POUR PLUS DE DÉTAILS : <u>HP.COM/GO/CHANGES</u>